

NuSMV/NuXMV

Symbolické model checkery

Jan Mrázek

20. 4. 2015

1 NuSMV

- Vlastnosti NuSMV
- Vstupní jazyk
- Ovládání
- Příklady
- Limity NuSMV

2 NuXMV

- Představení NuXMV a použité algoritmy
- Příklady

Vlastnosti NuSMV

- Vznikl jako rozšíření SMV¹ (Symbolic Model Verifier)
- Implementuje symbolický model checking pomocí BDD pro konečně stavové modely
- Podporuje i bounded model checking pomocí externího SAT solveru
- Kontrola CTL i LTL vlastností
- Podpora pro kontrolu invariantů běhů
- Koncipován především jako backend pro další nástroje
- Poslední release starý 3 roky, aktivní vývoj se přesunul na NuXMV

¹<http://www.cs.cmu.edu/~modelcheck/smv.html>

Ukázka vstupního jazyka NuSMV

short.smv

```
MODULE main
```

```
VAR
```

```
  request : {Tr, Fa};
```

```
  state : {ready, busy};
```

```
ASSIGN
```

```
  init(state) := ready;
```

```
  next(state) := case
```

```
    state = ready & (request = Tr): busy;
```

```
    TRUE : {ready, busy};
```

```
  esac;
```

```
SPEC
```

```
  AG((request = Tr) -> AF state = busy)
```

Vstupní jazyk ve stručnosti

- Model se skládá z jednotlivých modulů uvozených klíčovým slovem `MODULE` následovaných názvem modulu.
- Celý model musí obsahovat právě jeden modul s názvem `main`, jehož iniciální stav se bere jako iniciální stav celého modelu.
- Modul může přebírat i formální parametry (uvádí se v závorce za jeho názvem). S parametrem se pracuje jako s proměnnou.
- Modul může obsahovat následující sekce:
 - `VAR` pro deklaraci proměnných modulu
 - `ASSIGN` pro deklaraci ohodnocení proměnných (a tím přechodové funkce)
 - `TRANS` pro deklaraci přechodové funkce
 - `SPEC` pro definici CTL vlastností modulu
 - `DEFINE` pro definici virtuálních proměnných
- modul může obsahovat i LTL vlastnosti uvozené slovem `LTLSPEC`, případně invarianty uvozené slovem `INVARSPEC`.

Deklarace proměnných

Proměnná může být některý z následujících typů:

- Boolean s hodnotami TRUE a FALSE
- Integer celočíselný datový typ, implementací omezen na rozsah od -2^{31} do $2^{31} - 1$.
- Enum s výčtem prvků. Lze vytvořit i enum z číselné řady.
- Word bitový vektor o dané šířce v doplňkovém kódu. Konstanty je třeba zapisovat ve tvaru `O(s/u)d(sirka)_(hodnota)`, např.
`0sd32_57000`

VAR

```
alive : boolean;  
rank : integer;  
state : {ready, busy, waiting};  
evaluation : 1..42;  
y : signed word[32];
```

Sekce ASSIGN – ohodnocení proměnných

- Pomocí `init`(název_proměnné) lze definovat počáteční hodnotu.
- Pomocí `next`(název_proměnné) lze určit nové ohodnocení proměnné. Kombinuje se s příkazem `case`.
- `case` vyhodnotí strážce a ze strážů vyhodnocených na `true` nederterministicky vybere.
- Proměnné bez `init` nabývají nederterministicky všechny své přípustné hodnoty
- Proměnné lze přiřadit kromě jedné hodnoty i množinu hodnot – nedeterministicky nabude jedné z hodnot v množině

ASSIGN

```
init(state) := ready;
next(state) := case
    state = ready & (request = Tr): busy;
    TRUE : {ready,busy};
esac;
```

Definice vlastností a invariantů

- CTL specifikace patří do sekce SPEC
- LTL specifikace se uvozují slovem LTLSPEC
- Invarianty se uvozují slovem INVARSPEC. Musí se jednat o jednoduché formule, které mohou využívat pouze operátor next.
- Pozor na mezery za operátory! Jsou vyžadovány
- \rightarrow značí implikaci, \leftrightarrow značí ekvivalenci

SPEC

```
AG((request = Tr)  $\rightarrow$  AF state = busy)
```

```
LTLSPEC G (proc1.state = entering  $\rightarrow$  F proc1.state = critical)
```

```
LTLSPEC G ! (proc1.state = critical & proc2.state = critical)
```

```
INVARSPEC y in (0..12)
```

Procesy

- Více modulů může být spuštěno naráz a mohou tak tvořit paralelní přechodový systém.
- Tohoto chování lze docílit deklarací proměnné typu `process`.
- Běžně se berou v potaz všechny běhy – včetně těch, kdy žádný či některý `process` neběží.
- Přidáním `FAIRNESS` `running` do modulu zajistíme, že se vezmou v potaz pouze ty běhy, kde `process` běží nekonečněkrát často.
- Procesy byly označeny za `deprecated`. NuSMV podporuje pouze synchronní modely.

```
MODULE main
VAR
  shared : boolean;
  proc0 : process observer;
  proc1 : process user(semaphore);
  proc2 : process user(semaphore);
ASSIGN
```

Začínáme s NuSMV prakticky

- Domovská stránka projektu <http://nusmv.fbk.eu/>. Zde je možné po vyplnění několika údajů stáhnout předkompilované binárky pro Windows a 64-bit Linux. Také je možné stáhnout zdrojové kódy a NuSMV si zkompilovat na svém stroji (přeji hodně štěstí a pevné nervy).
- Spouští se příkazem `nusmv název_modelu.smv`. V tomto režimu zkontroluje model vůči specifikacím uvedeným v definici modelu
- Spuštěním `nusmv -int název_modelu.smv` se spustí v interaktivním módu, kdy je možné prozkoumávat stavový prostor a dotazovat se na vlastnosti modulu.
- K dispozici tutoriál
<http://nusmv.fbk.eu/NuSMV/tutorial/v25/tutorial.pdf>
- A také uživatelská příručka
<http://nusmv.fbk.eu/NuSMV/userman/v25/nusmv.pdf>

Několik užitečných příkazů v interaktivním módu

- `help` příkaz zobrazí nápovědu k příkazu, pokud je správně nainstalována
- `go` inicializuje celý systém pro verifikaci
- `pick_state` označí specifikovaný stav jako aktivní, volbou `-r` vybere náhodný stav, běžně se specifikuje jméno či jiná omezení (např. ohodnocení proměnné)
- `simulate` provede simulaci jednoho konkrétní běhu. Je možné specifikovat jeho délku a strategii výběru následníka
- `show_traces` zobrazí stavy na daném běhu (specifikuje se číslo běhu)
- `check_ctlspec` zkontroluje zadanou CTL vlastnost modelu a případně uvede protipříklad
- `check_ltlspec` obdobně jako předchozí příkaz, jen pro LTL vlastnosti
- `check_invar` zkontroluje platonost invariantu v modelu
- NuSMV se ukončuje příkazem `quit`

Jak na BMC v NuSMV

- Při spouštění
 - Spuštěním s přepínačem `-bmc` začne NuSMV fungovat v módu BMC
 - Přepínačem `--bmc_length` délka lze nastavit počet iterací BMC
- V interaktivním módu
 - Příkazu `go_bmc` přebně do BMC
 - Počet iterací lze nastavit pomocí příkazu `bmc_length`. Defaultní je 10

Rozcvička

- Soubor short.smv
- Úkol:
 - Načtěte soubor do NuSMV
 - Prozkoumejte ručně část stavového prostoru
 - Označte iniciální stav
 - Zkontrolujte vlastnost $AG((request = Tr) \rightarrow AF state = busy)$

Binární počítadlo

- Soubor `binary_counter.smv`
- Úkol:
 - Prohlédněte si zdrojový soubor
 - Načtěte soubor do NuSMV
 - Ověřte, zda počítadlo správně přetéká ($111 \rightarrow 000$) a chybu případně opravte.

Semafor

- Soubor semaphore.smv
- Úkol:
 - Načtěte soubor do NuSMV
 - Ověřte, že nemůže dojít k deadlocku a že se do kritické sekce naráz nemůže dostat naráz více než jeden proces.
 - Případné chyby zkuste opravit.

Numerický model

- Soubor numeric.smv
- Úkol:
 - Načtěte soubor do NuSMV
 - Ověřte, že nemůže platit $y = 5 \implies X(y = 7)$
 - Zkuste ověřit invariant $y \in \langle 0; 12 \rangle$. K jakému jste dospěli výsledku?
 - Zkuste ověřit invariant $y \in \langle 0; 7 \rangle$. Jaký je výsledek tentokrát?
- Dodatečný úkol: Vyzkoušejte i v BMC

Na co je NuSMV krátký

- Jaká omezení NuSMV jste pozorovali?
- Jaké typy modelů mu dělají problémy?

Představení NuXMV

- Symbolický verifikační nástroj pro synchronní konečně a nekonečně stavové systémy
- Nástupce NuSMV, postaven na nových algoritmech
- Konečně stavové systémy jsou verifikovány pomocí algoritmů založených na SAT
- Nekonečně stavové systémy jsou verifikovány pomocí algoritmů založených na SMT
- Bodporuje i bounded model checking a ověřování invariantů (pokročilejšími metodami než NuSMV)
- V modelech podporuje racionální čísla
- Stejný modelovací jazyk jako NuSMV (pouze drobná rozšíření)

Začínáme s NuXMV prakticky

- Domovská stránka projektu <https://nuxmv.fbk.eu/>. Opět po vyplnění několika málo údajů je možné stáhnout předkompilované binárky.
- Ovládání v podstatě totožné s NuSMV.
- Uživatelská příručka k nalezení na <https://es.fbk.eu/tools/nuxmv/downloads/nuxmv-user-manual.pdf>

Příklady

- Zkuste analyzovat modely, se kterými si NuSMV neporadilo.
- Pozorujete nějaké zlepšení?