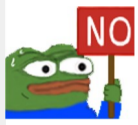


# 10 tipov k písaniu záverečnej práce

## 1 Dostatok času na prácu

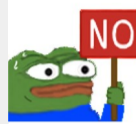


Napišem ju predsa za dva týždne!

Začnem sa jej venovať dostatočne dlhý čas pred odovzdaním, aby som ju nepísal v strese. Pravidelne budem vedúceho práce informovať o svojom pokroku, a využijem možnosť konzultovať s ním text, aby sa odhalili problémy čo najskôr. Tiež je dobré nechať si dostatok času na finálnu kontrolu textu.

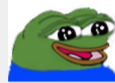


## 2 Nekopírovaný text

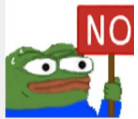


*Unity 3D is a powerful cross-platform 3D engine and a user friendly development environment. Easy enough for the beginner and powerful enough for the expert.*

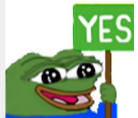
Je blbosť kopírovať text z nejakých stránok. Stránky totiž väčšinou nie sú písané odborným štýlom. Navyše, aj v prípade, že citujem zdroj, je lepšie danú vetu radšej parafrázovať (s výnimkou definícií – tie treba písať navyše v úvodzovkách).



## 3 Citovanie nesubjektívnych informácií



*Apache Spark má nielen lepší výkon ako Apache Storm, ale aj lepšie škáluje.*

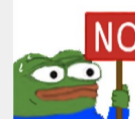


*Apache Spark má nielen lepší výkon ako Apache Storm [7], ale aj lepšie škáluje [8].*

Treba udávať zdroje ku všetkému, čo nie je môj subjektívny názor. Pokiaľ je informácia subjektívny názor, musí byť podložený argumentami. Ak by teda veta hore bola výsledkom mojej práce, tak tam citácia nemusí byť.



## 4 Citovanie vo vete

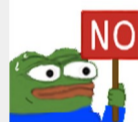


*Python je najpopulárnejší jazyk na analýzu veľkých dát. [1]*



*Python je najpopulárnejší jazyk na analýzu veľkých dát [1].*

## 5 Odkazy na elementy

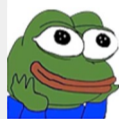


Hodím proste tento obrázok/tabuľku niekam do textu, čitateľ to pochopí, prečo to tam je, a čo má z toho mať.



*Tabuľka 5 obsahuje výsledky testovania. Na obrázku 2 je architektúra aplikácie. Detailnejší popis je v sekcii 2.2.1.*

## 6 Po anglicky práca vyzerá lepšie



Nie je vhodné písať veľa anglických slov v neanglickej práci, lebo to zhoršuje jej čitateľnosť. Na druhej strane, niektoré anglické slová sa ťažko prekladajú do spisovného neanglického jazyka a môžu vyzeráť divne. Slováci si taktiež musia dávať pozor na české slová.



framework

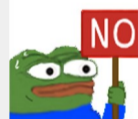


dotaz

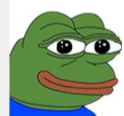


Skúste preložiť: Widget performed a query to the machine learning framework, which was deployed with continuous integration and delivery.

## 7 Správna práca so zdrojmi

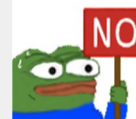


Wikipedia je predsa skvelý zdroj informácií!

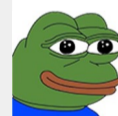


Je dôležité poriadne sa zoznámiť s literatúrou. Nie je vhodné používať citácie iba z jedného zdroja. Určite necitujem Wikipediou, keďže nie je považovaná za spoľahlivý zdroj informácií. Je fajn citovať knihy a vedecké články, ktoré môžem nájsť napríklad na Google Scholar.

## 8 Typografické chyby

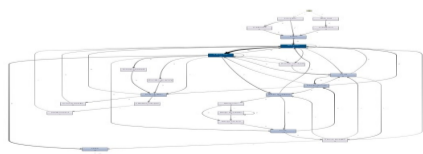
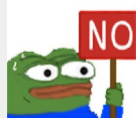


*Výsledok vidíme na obrázku 5. Táto záležitosť má byť takto [2]. Experiment trval až 22 minút.*



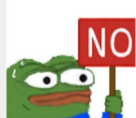
V takýchto prípadoch sa používajú nezalomiteľné medzery. Pozor si treba dať aj na vdovy a siroty, pretekajúce riadky a mnoho ďalších typografických chýb.

## 9 Správne použitie obrázkov

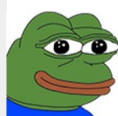


Obrázky musia byť čitateľné. Ideálne vektorové, prípadne vo vysokom rozlíšení. Pokiaľ chcete dať do práce tabuľku, nevkladajte ju ako obrázok, ale ako tabuľku.

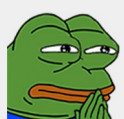
## 10 Stručné poznámky pod čiarou



1. Hyper Text Markup Language  
2. Prepojenie jednotlivých prvkov programu (trieda, subsystém alebo modul) by malo byť čo najmenšie; tieto prvky by na seba nemali spoliehať a ani by o sebe navzájom nemali udržiavať veľa informácií [8]. Tento princíp uľahčuje modifikáciu a ďalší vývoj kódu, a taktiež je kód dobre testovateľný [9].



Účelom poznámok pod čiarou je zahrnúť ďalšie informácie bez rozptýlenia čitateľa od hlavného textu. Zároveň nechceme rozptyľovať tým, že poznámky pod čiarou tvoria polovicu strany.



V prípade otázok píšete na [macak@mail.muni.cz](mailto:macak@mail.muni.cz)